

# OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – Torino 2022

## REGOLAMENTO / LINEE GUIDA

### PREMESSA

L'Open Cultural Data Hackathon - Torino 2022 si svilupperà in presenza e on line nei giorni **13 e 14 ottobre 2022**, per poi concludersi con la premiazione finale del team vincitore a Nizza il giorno 4 novembre 2022.

La sfida è organizzata nell'ambito del progetto [Far Conoscere PITEM Pa.C.E. - Patrimonio, Cultura, Economia](#), finanziato dal Programma europeo di cooperazione transfrontaliera Interreg Alcotra che unisce patrimonio, cultura, economia e digitale.

Tutti i partecipanti avranno visibilità sul sito del PITEM Pa.C.E. e sui siti istituzionali dei partner di progetto: Regione Piemonte (e dei suoi soggetti attuatori CSI Piemonte e CNR-IIT), Regione Liguria, Regione Valle d'Aosta, Città di Nizza e GIP-FIPAN, Gruppo di Interesse Pubblico Formazione e Inserimento Professionale – Accademia di Nizza.

L'iscrizione all'Open Cultural Data Hackathon - Torino 2022 ("Hackathon") costituisce accettazione integrale del presente Regolamento Ufficiale e l'accordo a rispettarlo.

Tutte le regole hanno effetto immediato con la sottomissione di una candidatura.

### 1. OBIETTIVI DELL'OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – TORINO 2022

L'obiettivo dell'*Hackathon* è promuovere la creatività, le idee, il team working e le capacità di problem solving dei partecipanti. Scopo dell'evento e della sfida lanciata ai partecipanti è trovare **risposte creative e innovative alla necessità di valorizzare il patrimonio culturale digitalizzato** grazie al percorso e ai risultati raggiunti Far Conoscere PITEM Pa.C.E e favoriscano lo sviluppo turistico dei territori coinvolti (<https://www.atlasalpilatine.eu/>), attorno ai quattro temi del progetto: ***preistoria, Resistenze, costruito storico, sacro e profano***.

La presentazione del contesto territoriale e della base dati su cui i partecipanti dovranno lavorare è disponibile nel documento "Report di Analisi Tecnica" ([https://www.regione.piemonte.it/web/sites/default/files/media/documenti/2020-05/3.1.1 - analisi\\_tecnica\\_it.pdf](https://www.regione.piemonte.it/web/sites/default/files/media/documenti/2020-05/3.1.1 - analisi_tecnica_it.pdf)).

I team partecipanti all'Hackathon sono invitati a sviluppare soluzioni creative, attraverso approcci innovativi, in tempi brevi e prestabiliti, utilizzando tecnologia e big data, per simulare prototipi, prodotti e servizi (app, *device, tool, wearable, platform*, soluzione tecnologica, video, installazioni multimediali o altri tipi di progetti innovativi), per valorizzare sempre più il patrimonio culturale, materiale e immateriale, dei territori di confine tra Francia e Italia, ancora non abbastanza conosciuto, anche attraverso la creazione di percorsi di lettura e itinerari virtuali multimediali.

Le proposte saranno presentate davanti a una giuria nel pomeriggio del 14 ottobre e valutate in base ai criteri che saranno descritti in seguito. La giuria selezionerà uno o più team che riceveranno un premio di natura economica come indicato di seguito.

### 2. DESTINATARI

L'Open Cultural Data Hackathon – Torino 2022 è aperto a start-up, imprese innovative costituite negli ultimi 5 anni e liberi professionisti under 35. È consentita la partecipazione sia a team già formati sia a singoli professionisti. Possono

partecipare creative designer, developers, esperti di marketing, data analyst, economia, Internet of Things, A.I., informatica e digitale, startupper, innovatori, imprenditori, manager e progettisti culturali, turism manager, esperti di sviluppo locale purché:

- non abbiano un rapporto di lavoro di qualunque natura in essere con uno degli enti partner del progetto;
- non siano coinvolti in nessuna parte relativa all'amministrazione e/o esecuzione della sfida.

Ai partecipanti è chiesta la presa visione e accettazione di tutte le norme riportate nel presente Regolamento, ivi incluse quelle riferite alla privacy, alla Proprietà Intellettuale e le norme di sicurezza e anti- Covid.

### 3. IL PERIODO: DATE OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – Torino 2022

L'evento OPEN CULTURAL DATA HACKATHON si terrà in presenza a Torino presso CSI Next, Corso Unione Sovietica 214, e online (cfr. Par. 12 - Termini per la partecipazione on line) in data 13-14 ottobre 2022. Stante le condizioni di incertezza e per favorire la partecipazione di professionisti provenienti da un ampio territorio, sarà consentito partecipare all'evento anche online, seguendo le indicazioni che saranno fornite dalla segreteria organizzativa. L'evento inizierà il 13 ottobre 2022 (giorno 1) alle ore 09:00 e terminerà indicativamente alle ore 18.30 circa del 14 ottobre 2022 (giorno 2) con la comunicazione dei gruppi vincitori.

Fasi dell'evento:

- giorno 1, 09:00-10:00: accoglienza e registrazione dei partecipanti, suddivisione in gruppi;
- giorno 1, 10:00-11:00: saluti, presentazione dell'evento, del progetto, della sfida e dei temi.
- dalle 11:30 del giorno 1 alle 13:00 del giorno 2: fasi di sviluppo e progettuali da parte dei concorrenti (durante la sfida i partecipanti saranno supportati da accademici ed esperti);
- giorno 2, 15:00-16:30: presentazione (pitch) dei progetti da parte dei team;
- giorno 2, 16:30-18:00: valutazioni e comunicazione dei vincitori.

La premiazione del/dei team vincitori si terrà a Nizza il 4 novembre 2022.

### 4. REGISTRAZIONE

Il periodo di registrazione sarà attivo fino alle ore 24 di giovedì 29 settembre 2022. Gli organizzatori si riservano la possibilità di limitare o chiudere le iscrizioni in qualsiasi momento. Ogni Partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite sono veritiere e si rende disponibile a fornire qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni.

### 5. ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione e la partecipazione alla sfida sono gratuite. Le eventuali spese di trasferta si intendono a carico dei partecipanti.

L'iscrizione avviene tramite registrazione attraverso il form disponibile al link

<https://survey.fitzcarraldo.it/index.php/139563?newtest=Y&lang=it>

.

Step presentazione candidatura e iscrizione:

- 1) **Presentazione della candidatura entro le 24.00 di giovedì 29 settembre 2022:** creazione del team (minimo 2 persone e massimo 5 persone) e compilazione del form con i dati del referente (team leader) e della squadra. Per le candidature di singoli, compilazione form dedicato.
- 2) **I team e i soggetti selezionati riceveranno una comunicazione lunedì 3 ottobre 2022** e saranno invitati a un **incontro di presentazione online, previsto per giovedì 6 ottobre** in orario da definire (maggiori informazioni saranno fornite alla conferma di partecipazione). In questa occasione verranno formalizzati i team in gara: coloro che hanno richiesto la partecipazione all'evento come singoli professionisti formeranno un nuovo team o saranno assegnati a team già esistenti in base alle competenze proposte.

La partecipazione alla competizione è consentita solo a team già formati, ma è tuttavia consentita l'iscrizione:

- a) collettiva, come team/gruppo già formato in sede di registrazione e costituito da un minimo di tre a un massimo di cinque persone;
- b) come singoli individui.

In caso di partecipazione come singolo individuo o di gruppi formati da un numero insufficiente di persone, gli interessati, per poter partecipare, dovranno obbligatoriamente essere inseriti all'interno di una squadra. I Partecipanti acconsentono fin da ora a costituire e/o a entrare a far parte di team formati dagli organizzatori, in considerazione del profilo e dell'esperienza dei singoli Partecipanti. L'organizzatore proporrà l'inserimento del singolo partecipante in un gruppo già formato o costituirà un nuovo team in base alle competenze e alle professionalità e ne darà comunicazione ai diretti interessati.

La sola richiesta di iscrizione on-line non garantisce il diritto di partecipazione all'evento. La segreteria organizzativa si riserva di chiedere informazioni aggiuntive al fine di selezionare i partecipanti all'evento, il cui numero massimo non potrà superare le 50 unità. L'organizzazione potrà applicare criteri di selezione basati sull'esperienza maturata dalle start-up, aziende o liberi professionisti, sulla localizzazione geografica dei soggetti (al fine di promuovere la partecipazione alla gara da giovani provenienti da un ampio territorio), sull'ordine di iscrizione ed altri criteri, ad insindacabile giudizio dell'organizzazione. L'approvazione e conferma della partecipazione all'evento sarà comunicata ai team leader o ai singoli partecipanti tramite e-mail, indicativamente, entro il 3 ottobre. Requisito necessario per l'accesso all'evento è, pertanto, l'aver ricevuto la conferma da parte della segreteria organizzativa.

Si specifica inoltre che:

- Gli iscritti garantiscono che le informazioni personali fornite all'atto della richiesta di partecipazione o successivamente ai fini di selezione sono veritiere.
- Il Partecipante è informato che la partecipazione a OPEN CULTURAL DATA HACKATHON - Torino 2022 non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo.
- Il Partecipante dovrà confermare la presa visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali. Durante l'evento saranno anche fatte riprese video e fotografiche che potranno essere pubblicate sui siti web e sulle pagine social dei partner o diffuse a mezzo stampa. I partecipanti potranno comunque evitare di essere ripresi seguendo le istruzioni fornite nell'ambito dell'evento.
- Il partecipante si impegna ad accettare le decisioni dell'organizzazione in merito all'organizzazione e gestione dell'evento.

## 6. WEBINAR INTRODUTTIVO

I soggetti selezionati, saranno invitati a partecipare a un appuntamento online durante il quale saranno illustrate ai concorrenti le modalità operative di partecipazione.

Il webinar è previsto per giovedì 6 ottobre 2022, in orario da definire.

## 7. TEAM

La partecipazione alla sfida è consentita solo a team, composti da un minimo di 2 e un massimo di 5 persone. Ogni concorrente può partecipare ad un solo team.

I componenti di ciascun team sceglieranno un nome per identificare il loro gruppo che non deve far riferimento a società o marchi di proprietà registrati, né usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione del team dall'evento.

L'organizzazione si riserva ogni facoltà in merito all'ammissione dei team e all'eventuale modifica dei nomi scelti dagli stessi, in caso di violazione del presente regolamento.

## 8. ESPERTI

I team potranno avvalersi di facilitatori ed esperti che li supporteranno nei processi di comunicazione e offriranno informazioni sui contenuti e ambiti culturali da valorizzare e suggerimenti utili allo sviluppo delle loro soluzioni progettuali.

## 9. GIURIA E VALUTAZIONE

Le proposte presentate dai team dei Partecipanti durante la sessione di pitch finale saranno valutate da una Giuria, nominata dall'organizzazione. La Giuria valuterà le proposte presentate dai team, sulla base dei seguenti criteri:

- 1) attinenza e congruenza della proposta presentata rispetto agli obiettivi del progetto Far Conoscere PITEM Pa.C.E. - Patrimonio, Cultura, Economia
- 2) grado di creatività/originalità/innovazione della proposta;
- 3) fattibilità tecnica della proposta;
- 4) impatto economico e sociale della proposta;
- 5) territorio e reti locali coinvolte dalla proposta;
- 6) possibilità di sviluppo e implementazione della proposta.

La valutazione e la definizione della graduatoria da parte della Giuria sono decisioni insindacabili.

## 10. AWARDS, BENEFIT PER I PARTECIPANTI E PREMIAZIONE

Al termine di OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – Torino 2022 saranno annunciati i team vincitori.

I team che presenteranno le idee ritenute più meritevoli da parte della giuria riceveranno un premio offerto da Logosnet, società di soluzioni multimediali a scopi educativi e di comunicazione della scienza. Per Logosnet gli elementi di interesse verso l'Open Cultural Hackathon sono la natura ibrida e multimediale dei progetti e la ricerca di realtà innovative:

un'opportunità per poter osservare come startup e professionisti si confrontano con lo sviluppo di idee progettuali di valorizzazione di contenuti culturali. A partire da tali premesse si sviluppa la partecipazione di Logosnet all'evento, che si concretizza nella presenza di Fernando Salvetti, founder e managing partner, nella Giuria dell'Hackathon e nel riconoscimento di un premio da erogare in forma diretta ai 3 team che presenteranno le idee progettuali ritenute più valide dalla giuria.

I premi prevedono una quota in denaro (2.000 € per il team vincitore, 1.000 € per il secondo, 500 € per il terzo) e la possibilità di fruire di 3 incontri di consulenza e supporto progettuale specialistico con un esperto del mondo accademico o imprenditoriale a scelta tra quelli che saranno proposti da Logosnet. La ripartizione del premio tra i componenti di ogni gruppo vincitore sarà definita dal team stesso.

La premiazione ufficiale si terrà a Nizza il 4 novembre 2022.

Verrà rilasciato a tutti i partecipanti un attestato di partecipazione. Null'altro, in aggiunta, è dovuto. I partner del progetto Far Conoscere Pitem P.A.C.E si impegnano a diffondere tra gli stakeholders la proposta vincente, anche attraverso la pubblicazione di una presentazione dell'idea progettuale in una o più riviste del settore, in particolare a cura di CNR-IIT e CSI Piemonte. Le proposte ritenute più interessanti dalla giuria saranno, inoltre, segnalate e promosse dai partner del progetto, anche per l'eventuale inserimento (se pertinenti e ammissibili) in futuri bandi o progetti europei, nazionali o locali in ambito culturale e turistico.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Evento non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito tecnologico con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

## 11. OBBLIGHI E RESPONSABILITA' DEI PARTECIPANTI

L'Hackathon viene inteso come un Evento di cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. Gli Organizzatori a proprio insindacabile giudizio si riservano il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi Partecipante e/o team che non rispettino quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.

I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste regole di comportamento:

- a. rispettare gli altri Partecipanti;
- b. non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- d. evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- e. non violare copyright, marchi o altri diritti riservati ivi inclusi diritti di proprietà intellettuale;
- f. rispettare le norme di privacy.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne gli Organizzatori da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare all'Hackathon a suo proprio rischio. Durante l'Hackathon, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. Gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili a tale proposito, né per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante.

## 12. TERMINI DI PARTECIPAZIONE ON LINE

L'*Hackathon* si svolgerà in presenza a Torino nei giorni **13 e 14 ottobre 2022** con orario previsto dalle 9.00 alle 18.00. La partecipazione in presenza è fortemente consigliata ma sarà consentito prendere parte all'evento anche online, su apposita piattaforma digitale e secondo le modalità che saranno comunicate dall'organizzazione.

In caso di partecipazione online, i team interessati riceveranno il link di accesso all'evento, cui dovranno collegarsi attraverso propri *devices* (*notebook*, PC, etc) e usufruendo di adeguata connessione.

## 13. ACCETTAZIONE TERMINI E CONDIZIONI DELL'AVVISO – PROPRIETÀ INTELLETTUALE

A tutti i componenti di ciascun team è riconosciuta, a parità di titoli e diritti, la paternità della proposta e del progetto.

Con la presentazione dell'idea, i partecipanti a OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – Torino 2022 accettano integralmente i contenuti del presente regolamento e al contempo:

- autorizzano espressamente i partner del progetto a pubblicare – integralmente o in versione ridotta – il materiale prodotto per la presentazione dell'idea nella fase finale dell'evento;
- assumono ogni responsabilità in merito alla paternità e all'originalità delle idee presentate;
- assumono ogni responsabilità conseguente all'utilizzo, nell'ambito dell'idea presentata, di soluzioni tecniche o di altra natura che violino diritti di brevetto, di autore ed in genere di privativa altrui;
- si obbligano a tenere manlevata e indenne i partner del progetto da qualsivoglia azione o pretesa di terzi che vantino diritti di autore o altri diritti sull'idea presentata, assumendo a proprio carico tutti gli oneri conseguenti, inclusi i danni verso terzi, gli oneri e le spese giudiziali e legali a carico degli stessi.

## 14. LEGGE APPLICABILE – PRIVACY

Il presente regolamento è soggetto alla legge italiana.

Ai sensi del art. 13 del GDPR (Regolamento (UE) 2016/679 del parlamento europeo e del consiglio del 27 aprile 2016) , Regione Piemonte, titolare del trattamento, informa i partecipanti che i loro dati personali, comunicati e raccolti in occasione dell'iscrizione o svolgimento dell'Evento OPEN CULTURAL DATA HACKATHON – Torino 2022, saranno trattati nel pieno rispetto della normativa sopra richiamata e della normativa privacy italiana in vigore, per finalità riguardanti il predetto rapporto e con riferimento all' informativa privacy dell'evento 2022 visionabile sul sito internet <https://www.regione.piemonte.it/web/temi/fondi-progetti-europei/programmi-progetti-europei/cooperazione-territoriale-europea-piemonte/pitem-pace-patrimonio-cultura-economia>

## 15. SICUREZZA PERSONE E COSE

CSI Piemonte non si ritiene responsabile di eventuali danni alla sicurezza dei partecipanti, soprattutto se derivanti da comportamenti non adeguati. CSI Piemonte non si ritiene responsabile di eventuali danni alla salute di qualsiasi tipo, inclusi quelli derivanti da Covid-19, se derivanti da comportamenti non adeguati. I Partecipanti dovranno attenersi alle normative anti-Covid che saranno in vigore nei giorni dell'evento, alle regole di svolgimento delle attività dell'Organizzatore e al corretto utilizzo delle strutture indicate. Le violazioni saranno gestite secondo le disposizioni di norma. CSI Piemonte inoltre non risponde di eventuali furti o danni ad oggetti.

## 16. QUESTIONARIO DI VALUTAZIONE DELL'ESPERIENZA

I partecipanti si impegnano a compilare in forma anonima un questionario di valutazione dell'esperienza, che sarà messo a disposizione a conclusione dell'evento, per dare la possibilità di migliorare l'organizzazione in caso di iniziative future.

## 17. FORO COMPETENTE

In caso di controversie il Foro competente è da considerarsi quello di Torino.

## 18. VARIE

Per eventuali domande a proposito dell'*Hackathon* o del Regolamento Ufficiale scrivere a [culturalhack@regione.piemonte.it](mailto:culturalhack@regione.piemonte.it)