

## IL GIOCO D'AZZARDO È UN PROBLEMA SE CHI GIOCA:

- pensa spesso al gioco d'azzardo durante la giornata
- mente sul proprio coinvolgimento nel gioco d'azzardo
- perde consistenti somme di denaro e ricorre a prestiti
- manifesta irritabilità e inquietezza quando non può giocare
- torna a giocare per rifarsi del denaro perso
- spende quantità crescenti di tempo e denaro nel gioco

## Le fasi della "carriera" di un giocatore problematico

### FASE VINGENTE O DELLA LUNA DI MIELE

L'emozione della grossa vincita fa dimenticare problemi e preoccupazioni, la sensazione di vincere frequentemente aumenta l'eccitazione legata al gioco, per cui si incrementano l'importo delle giocate e la quantità di tempo trascorso giocando d'azzardo

### FASE PERDENTE

Il pensiero ritorna sempre più spesso al gioco. Si inizia ad inseguire la perdita. Si raccontano le prime menzogne, si comincia a contrarre debiti senza riuscire a risanarli, si diventa sempre più nervosi e irritabili

### FASE DELLA DISPERAZIONE E DELLA PERDITA DELLA SPERANZA

Si è perso il controllo sul comportamento di gioco. Si possono provare panico e paura e affidarsi a soluzioni rischiose e inefficaci per procurarsi denaro (anche commettendo azioni illegali). Le persone care si allontanano, si può andare incontro a problemi con la giustizia, a crisi coniugali, alla perdita del lavoro, e spesso anche a pensieri e tentativi di suicidio

### FASE DELLA RISALITA

La consapevolezza di avere un comportamento di gioco problematico porta a chiedere aiuto



Combattere la dipendenza è possibile, bisogna avere il coraggio e l'umiltà di chiedere aiuto. In Piemonte centri e professionisti specializzati ti possono aiutare gratuitamente, nell'assoluta garanzia della riservatezza e, su richiesta, dell'anonimato.



**NUMERO VERDE**  
**800 333 444**  
**011-5666888**



#noneunbelgioco  



1 NUMERO, 1 CAMPANA E 1 OMBRELLONE

**=**  
**2 VACANZE PERSE**



2 CILIEGIE E 1 LIMONE

**=**  
**3 STIPENDI PERSI**



2.05

X

3.20



4.15

2 RIGORI CONTRO E 1 GOAL PRESO

**=**  
**4 RATE PERSE**

**PERDERE TUTTO**  
**NON È UN BEL GIOCO**

[www.noneunbelgioco.it](http://www.noneunbelgioco.it)

Il gioco è un'attività importante, da bambini giocavamo per divertirci e imparare, da grandi lo facciamo per rilassarci e liberare la mente.

È perlopiù per divertimento e svago che molte persone giocano d'azzardo, scommettendo denaro: slot machine, gratta e vinci, scommesse, bingo...

Il gioco in denaro però è cosa diversa dal gioco dei bambini; esiste il pericolo che si manifestino problemi rilevanti, con gravi conseguenze per chi gioca e per la sua famiglia; ciò succede a una minoranza, non così piccola, di chi gioca in denaro (dal 3 al 9% dei casi a seconda degli studi), ma ancor prima si manifestano sintomi di malessere che compromettono la qualità della vita, con ripercussioni sul lavoro, lo studio, le relazioni, la salute.

### Perché alcuni continuano a giocare, nonostante le conseguenze negative?

- Perché sono condizionati da una vincita importante, propria o altrui
- Perché sperano di influenzare la realtà con il "potere della propria volontà"
- Perché sono convinti di possedere metodi matematici sicuri per vincere (il cosiddetto "pensiero magico")
- Perché si illudono di recuperare il denaro perso continuando però a fare proprio ciò che glielo ha fatto perdere
- Così, rapidamente, accumulano perdite su perdite

### IN PIEMONTE:

in media 3 cittadini piemontesi su 10, una quota equivalente a circa 1 milione e 300.000 individui, hanno giocato almeno 1 volta in denaro negli ultimi anni, spendendo un ammontare complessivo annuo di più di 6 miliardi di euro.

Tale quota corrisponde, a livello individuale, all'equivalente ogni 12 mesi di circa 4.500 € per ogni giocatore e di quasi 1.500 € pro-capite. Nello stesso periodo l'importo complessivo delle perdite è stato di oltre 1 miliardo di euro annuo, più di 750 € per ogni giocatore e poco meno di 250 € per ogni abitante.

Nel contempo, è aumentato in misura molto rilevante il contributo del gioco online, che costituisce attualmente oltre il 62% e il 25% rispettivamente delle puntate e delle perdite totali, e che pesa per quasi 3.000 € medi spesi per ogni giocatore.

## TEST DI AUTOVALUTAZIONE Indice di gravità da gioco d'azzardo

Ripensa agli **ULTIMI 12 MESI** e segna una risposta per ogni domanda proposta di seguito.  
(Segna una sola casella per ogni riga)

- A.** Hai giocato più denaro di quanto tu potessi effettivamente permetterti di perdere?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE
- B.** Hai sentito il bisogno di giocare quantitativi sempre più grandi di denaro per sentire la stessa sensazione di eccitamento?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE
- C.** Quando hai giocato, sei tornato di nuovo un altro giorno per rifarti del denaro perso?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE
- D.** Hai mai preso in prestito denaro o venduto qualcosa per realizzare denaro destinato al gioco?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE
- E.** Hai mai avuto la sensazione che potresti avere un problema con il gioco?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE
- F.** Il gioco ti ha causato problemi di salute di qualsiasi tipo, incluso lo stress e l'ansia?
- MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE

- G.** Ci sono persone che ti hanno criticato perché giochi o che ti hanno detto che hai un problema con il gioco, indipendentemente dal fatto che tu pensassi che ciò fosse vero o meno?

MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE

- H.** Il fatto che tu giocassi ha mai causato problemi finanziari a te o alla tua famiglia?

MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE

- I.** Ti sei mai sentito in colpa per il tuo modo di giocare o delle conseguenze del tuo gioco?

MAI  A VOLTE  SPESSO  QUASI SEMPRE

Segna:

0 punti per MAI

1 punto per A VOLTE

2 punti per SPESSO

3 per QUASI SEMPRE

**0 punti NESSUN RISCHIO**

**1-2 punti RISCHIO MINIMO**

**3-7 punti RISCHIO MODERATO**

**8 o più punti GIOCO PROBLEMATICO**

### ATTENZIONE:

se il tuo risultato è **RISCHIO MINIMO** o **RISCHIO MODERATO**, non sottovalutare il tuo comportamento e valuta la possibilità di rivolgerti ad un servizio per chiedere informazioni.