

I 10 PROGETTI VINCENTI

Arti Plastiche

LA MATERIA, LA MANO, L'ESPERIMENTO - Cristina Accettulli

Dalla mitologia greca all'estetica cyberpunk: la scultura si riscopre tra iperrealismo e materiali d'avanguardia.

LABORATORIO PERMANENTE SULLA CITTA' E L'ABITARE - Elisa Troiano

Un complesso di residenze artistiche e spazi di lavoro e di ricerca per dare vita a un laboratorio di respiro internazionale che coniuga creatività, sostenibilità e ricerca architettonica e urbanistica.

Video

PROIBITISSIMO! - Irene Dionisio

Da una ricerca sulla censura a un progetto editoriale e di allestimento, attraverso un percorso che passa dall'analisi della rimozione cinematografica al lavoro dell'audiovisivo partecipato.

TUFO - Vittoria Musci

Le tecniche dell'animazione per raccontare una drammatica storia di mafia e riscatto attraverso una visione intensamente poetica.

Fotografia

HAVE A NICE DEATH - Sharon Ritossa

Gli oggetti funerari dell'antico Egitto sono il punto di partenza per costruire un nuovo sguardo e un nuovo rapporto con l'idea della morte nella nostra quotidianità.

Musica

IMMERSIVE MUSIC - Casolati Marco

Musica e realtà virtuale per un'esperienza immersiva alla ricerca di nuove forme compositive tra audio e video.

Danza

MONDOVÌ, STAZIONE DI MONDOVÌ! - Associazione Mondoqui

La break dance in tour nelle stazioni ferroviarie d'Italia e un blog che ne testimonia le tappe. Dall'incontro tra le crew nasce il racconto di un nuovo spaccato dell'Italia delle giovani generazioni.

Circo

OVVIO - Mendez David Diez e Vaclavek Tomas

Attraverso gli strumenti dell'arte circense, uno studio sul comportamento umano in situazioni di estremo pericolo, portando se stessi al limite delle proprie possibilità.

Teatro

LA NOIA - La Ballata dei Lenna

A partire dallo studio delle opere di David Foster Wallace, uno spettacolo teatrale che si interroga sul rinnovamento della scena attraverso la commistione di diversi linguaggi espressivi.

AVESTA – Giulia Odetto

Tecnologia e multimedialità per mettere in scena le paure contemporanee: proiezioni, video mapping, animazione in 2D, musica dal vivo, movimenti acrobatici, una scenografia imponente e tanti momenti di puro intrattenimento.

Il comitato scientifico ha inoltre assegnato una **menzione speciale** a tre progetti ritenuti particolarmente significativi per originalità creativa:

DRESSED BY THE INTERNET - Alberto Ricca (progetto interdisciplinare di musica e danza)

Una performance di danza contemporanea sull'ossessione per i dettagli delle community dedicate all'alta sartoria.

ROOTCHOP - Martini Andrea Costanzo (progetto di danza)

Come si estrae un'immagine dal proprio contesto? Come si trasforma qualcosa che già esiste in materia

nuova? Come si crea a partire da frammenti di un passato ormai a pezzetti? Un percorso di creazione in tre fasi per esplorare il potenziale del movimento nella creazione di un oggetto teatrale dall'identità nuova.

VIA MAESTRA - Associazione Kosmoki

Camminare come mezzo di conoscenza di se stessi, della montagna, dello spazio e del tempo della creazione. Un progetto per promuovere l'arte in territori marginali.